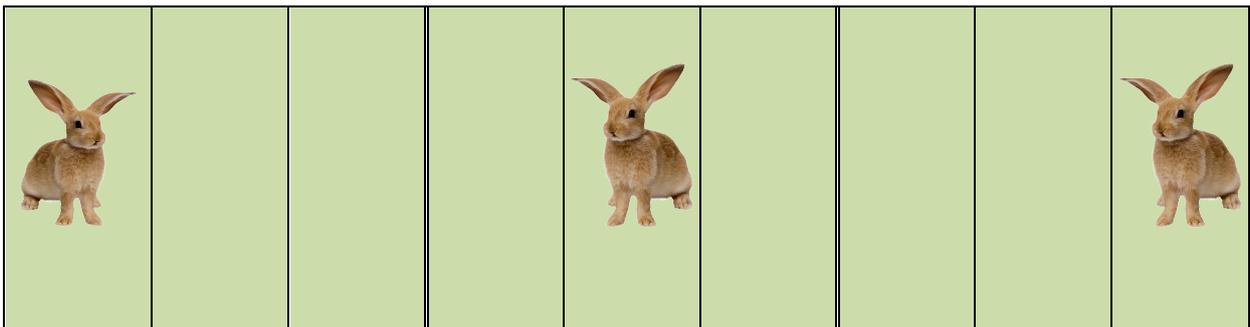


## La règle des tiers

### 1. La ligne d'horizon



### 2. Insertion d'un point d'intérêt



### 3. Points d'intersection et diagonale

